

Illustrator initiation



Dernière mise à jour : janvier 2025



Éligible CPF

Oui



Durée

3 jours (21 heures)



Dates

Consulter le
[planning](#)



Tarif inter-entreprises

Nous consulter
(Certification non incluse)



Tarif sur mesure

Nous consulter

Objectifs pédagogiques

- Acquérir les connaissances nécessaires pour créer des illustrations, vectoriser des dessins à l'aide des fonctions de base du logiciel et intégrer ces données dans tous types de documents.
- Concevoir et réaliser des supports de communication vectoriels
- Cette formation s'adresse à toute personne ayant à réaliser des dessins ou illustrations.

Prérequis

Connaissance de l'environnement Windows ou MacOS

Contenu de la formation

NOTIONS DE BASE

- Se familiariser avec la notion de dessin vectoriel
- Appréhender la notion de langage PostScript

ERGONOMIE

- Se familiariser avec l'interface
- Découvrir les menus et les palettes
- Utiliser la palette d'outils
- Utiliser la notion d'objets et de plans
- Découvrir les modes d'affichage, tracés et aperçu

TRACÉ DE FORMES

- Utiliser les formes géométriques prédéfinies
- Tracer à main levée et utiliser le tracé paramétré
- Utiliser le Pathfinder et le Concepteur de formes : réunion et intersection de formes, découpe d'objets
- Utiliser les outils de dessin : pinceau, crayon

MANIPULATION DES OBJETS

- Sélectionner des objets
- Déplacer et redimensionner un objet
- Gérer la rotation d'un objet
- Dupliquer un objet
- Retoucher des points

L'OUTIL PLUME

- Connaître le principe du dessin avec les courbes de Bézier
- Dessiner une droite ou une courbe
- Dessiner une forme complexe
- Découper ou fermer un tracé

Informations pratiques

Public concerné

Toute personne intéressée.

Délai d'accès

La date de démarrage de la formation est convenue au moment de la validation de la proposition commerciale avec notre conseiller formation.

Lieu

AMG INFORMATIQUE

7 avenue de la Découverte – 21000 Dijon

Possibilité de formation sur site du client (sur demande).

Nombre minimum de participants

2 personnes.

Méthodes pédagogiques

Réalisation d'exercices et travaux pratiques applicatifs (contrôlés et corrigés avec l'animateur). Support de cours numérique. Assistance post-formation par e-mail.

Intervenants

Formation animée par un(e) intervenant(e) spécialisé(e) dans la formation pour adultes (avec plus de 10 ans d'expérience).

Moyens matériels & locaux

Moyens matériels : poste de travail individuel en réseau, connexion Internet, accès WIFI gratuit. Locaux : salle de formation climatisée, salle de pause avec boissons chaudes et froides à disposition gratuitement.

Modalités d'évaluation des acquis

Exercices pratiques de validation des connaissances en autonomie. Attestation fournie en fin de formation. Certification dans le cadre du CPF ou sur demande.



Inscription et renseignements : prenez contact avec **Bruno DANTON** ou **Aurélie JANIN**
par mail à serviceformation@amg-informatique.com ou par téléphone au **03 80 74 24 44**

RÈGLES ET GRADUATIONS

- Utiliser les règles et le point d'origine
- Gérer les mesures

FOND ET CONTOURS

- Modifier les attributs de fond
- Modifier les attributs de contour

LE TEXTE

- Saisir du texte
- Définir des attributs typographiques
- Importer du texte
- Réaliser un habillage
- Utiliser du texte curviligne
- Gérer la vectorisation d'un texte

LES TRANSFORMATIONS

- Changer d'échelle
- Utiliser des rotations et symétrie d'objet
- Déformer et distordre un objet
- Utiliser les outils de fluidité
- Convertir en pixels ou bitmap

EFFETS SPÉCIAUX

- Utiliser les dégradés de couleur
- Se servir des dégradés de forme
- Gérer les filets de dégradé
- Utiliser les masques
- Gérer la transparence
- Utiliser les motifs
- Se servir des effets de déformation
- Utiliser l'outil Halo
- Se servir des effets spécifiques aux images bitmap

EFFETS 3D

- Gérer la fonction d'enveloppe 3D
- Dessiner des cylindres ou des boîtes
- Utiliser le placage de textures

LES COULEURS

- Utiliser la palette de couleur
- Définition et mélange de couleurs...
- Les nuanciers : création, utilisation, enregistrement
- Les différentes normes couleur : tons directs, quadrichromie...

ORGANISATION

- Créer et utiliser des symboles
- Créer et utiliser des calques
- Créer de scripts
- Utiliser la baguette magique

COLORATION AVEC ADOBE FIREFLY

- Comprendre la fonctionnalité Recoloration Générative
- Capturer rapidement des couleurs
- Découvrir et transformer des couleurs
- Créer de multiples variations de couleurs

ATELIER QUESTIONS / RÉPONSES

Informations pratiques

Accessibilité

Toutes les formations AMG sont accessibles aux personnes en situation de handicap (rampe d'accès, toilettes, salles de formation). Contactez notre référent handicap, Bruno Danton pour toutes les questions relatives à l'accessibilité.

Suite du parcours

Cette formation peut être complétée par d'autres modules permettant l'acquisition et le perfectionnement de compétences complémentaires.

Notre offre de formation est publiée sur notre site internet www.amg-informatique.com

Procédure d'accès à la formation

Cette formation est accessible après signature d'une convention de formation et après acceptation des conditions générales de vente d'AMG Informatique.

Les étapes d'inscription sont les suivantes :

- Identification lors d'un contact des besoins de formations spécifiques du demandeur.
- Entretien téléphonique permettant de cibler précisément vos besoins.
- Envoi d'un QCM d'évaluation des connaissances à compléter en ligne. Après analyse, le cursus de formation sera validé ou affiné.
- Envoi par AMG Informatique du programme de formation et d'un devis (rappel des dates, heures, lieu et mode de la formation et plan d'accès).
- Retour du devis signé et acceptation des modalités de déroulement de l'action.
- Réception par le demandeur de la convocation à la formation.
- Démarrage de la formation.

Votre contact durant la formation :
Aurélié JANIN



Inscription et renseignements : prenez contact avec **Bruno DANTON** ou **Aurélié JANIN**
par mail à serviceformation@amg-informatique.com ou par téléphone au **03 80 74 24 44**